

# Bezirk Münsterland/Hohe Mark 2023/24

## Herren Bezirksoberliga 2

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
------	------------	---	---	---	---	--------	-----	--------

### Bemerkungen

Der Spielplan ist verbindlich. Änderungen sind nur noch zulässig im Rahmen der Bestimmungen von WO G 6.1, und G 6.2

### Spielleiter-Kontaktadresse

Kuth, Michael, Tönisvorst, Mobil: 0172 8662525, [www.tvborken.de](http://www.tvborken.de),  
Michael.Kuth@wttv.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Fr. 01.09.2023 19:30 (1)	SC Buer-Hassel II	SG Suderwich	9:3
Fr. 15.09.2023 19:30 (1)	SC Buer-Hassel II	PSV Recklinghausen II	9:3
Sa. 23.09.2023 18:30 (1)	SC Union Lüdinghausen III	SC Buer-Hassel II	3:9
Sa. 21.10.2023 18:00 v (1)	FC Schalke 04 III	SC Buer-Hassel II	5:9
Di. 24.10.2023 19:25 t/v (1)	SV Brukteria Rorup	SC Buer-Hassel II	9:4
Fr. 27.10.2023 19:35 t (1)	TTV DJK Herten/Disteln	SC Buer-Hassel II	3:9
Sa. 04.11.2023 17:30 (1)	TTV Waltrop 99	SC Buer-Hassel II	9:2
Di. 07.11.2023 19:34 t/v (2)	TST Buer-Mitte	SC Buer-Hassel II	3:9
Fr. 10.11.2023 19:30 h (H)	SC Buer-Hassel II Halle: Bartholomäusschule...	DJK Westfalia Senden	9:6
Fr. 17.11.2023 19:30 (1)	TTC BW Datteln	SC Buer-Hassel II	9:3
So. 03.12.2023 10:00 v (1)	FC Schalke 04 II	SC Buer-Hassel II	9:0
Sa. 13.01.2024 18:30 (1)	SG Suderwich	SC Buer-Hassel II	6:9
Fr. 26.01.2024 19:30 (1)	PSV Recklinghausen II	SC Buer-Hassel II	7:9
Fr. 02.02.2024 19:30 (1)	SC Buer-Hassel II	SC Union Lüdinghausen III	9:4
Fr. 09.02.2024 19:30 t/v (1)	SC Buer-Hassel II	TST Buer-Mitte	9:7
Fr. 23.02.2024 19:30 (1)	SC Buer-Hassel II	FC Schalke 04 III	8:8
Fr. 01.03.2024 19:30 t (1)	SC Buer-Hassel II	TTV DJK Herten/Disteln	7:9
Fr. 08.03.2024 19:00 v (1)	SC Buer-Hassel II	TTV Waltrop 99	9:7
Sa. 16.03.2024 18:30 (2)	DJK Westfalia Senden	SC Buer-Hassel II	9:0
Fr. 22.03.2024 19:30 (1)	SC Buer-Hassel II	TTC BW Datteln	5:9
Fr. 12.04.2024 19:30 t/v (1)	SC Buer-Hassel II	SV Brukteria Rorup	9:5
Fr. 19.04.2024 19:30 (1)	SC Buer-Hassel II	FC Schalke 04 II	3:9

